



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

ZASADY GRY

Gracze na planszy rozrysowują swoje statki: 1 czteromasztowiec, 2 trójmasztowce, 3 dwumasztowce, 4 jednomasztowce. Statki rysujemy zgodnie z zasadą: każdy maszt jednego statku musi stykać się ze ścianką boczną kolejnego pola, nie można łączyć pól na ukos, ponadto statki nie mogą się też stykać. Następnie gracze na przemian oddają strzały poprzez podanie współrzędnych statku np. A4. – jeśli nie został trafiony żaden statek – gracz odpowiada „puść”; – jeśli został trafiony statek, ale posiada jeszcze nie trafione maszty – gracz odpowiada „trafiony płynie dalej”, jeśli został trafiony jednomasztowiec lub nastąpiło trafienie w ostatni sprawny maszt statku – gracz odpowiada „trafiony zatopiony!”. Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy zatopi statki przeciwnika.