



ZASADY GRY

Gracze w miejsce kropek lub skrzyżowaniach linii w zeszytce w kratkę na przemian stawiają kropki próbując otoczyć kropki przeciwnika – jeżeli im się to uda, kropki otaczające łączą linią. Łączyć można tylko te kropki, które oddalone są od siebie o jedną kratkę w pionie, poziomie lub na ukoś. Nie można łączyć kropek już "otoczonych" przez przeciwnika. Wygrywa osoba, która pozamyka więcej kropek.